

## Totocalcio

Ci sono 13 o 14 partite a seconda che pensiamo al Totocalcio “classico” oppure a quello “moderno”, entrato in vigore dal 2003.

Inter-Perugia  
Juventus-Milan  
Sampdoria-Lazio  
Roma-Cagliari

...

Per ciascuna partita, dobbiamo indovinare se

- vincerà la squadra che gioca “in casa”, che è poi quella scritta per prima (pronostico 1)
- ci sarà un pareggio (pronostico X)
- vincerà la squadra che gioca “fuori casa” (pronostico 2).

Ad esempio, se io prevedo che nella partita Inter-Perugia vincerà il Perugia, scrivo come pronostico 2.

Una possibile “giocata”, o “colonna”, del Totocalcio “classico” è ad esempio:

1	Inter-Perugia	<b>2</b>
2	Juventus-Milan	<b>X</b>
3	Sampdoria-Lazio	<b>X</b>
4	Roma-Cagliari	<b>1</b>
5		<b>2</b>
6		<b>1</b>
7		<b>X</b>
8		<b>1</b>
9		<b>2</b>
10		<b>X</b>
11		<b>X</b>
12		<b>X</b>
13		<b>1</b>

“Vincere” consiste nel “fare 13” (o 14 nel caso del Totocalcio “moderno”), cioè nell’indovinare il risultato di tutte le partite proposte; in altre parole, nell’indovinare quale colonna, fra le tantissime teoricamente possibili, effettivamente si realizzerà.